

Brukeropplevelse (UX) i Cytomine

Når du utfører oppgaven din i Cytomine kan du oppleve ting som forvirrer deg, irriterer deg eller frustrerer deg. Dette henger sannsynligvis sammen med brukervennligheten i systemet.

Det kan også hende at du blir positivt overrasket, blir glad eller opplever at det du gjør er meningsfylt. Slike opplevelser henger også sammen med brukervennligheten!

Spør deg selv om det er:

1. Funksjonelt - virker det?

2. Trygt - stoler du på systemet?

Objektive kriterier

3. Brukbart - enkelt å bruke?

4. Praktisk - virker som forventet?

5. Fornøyeelig

Subjektive kriterier

6. Gir det mening?

Hvis du svarer NEI på noen av disse vil vi svært gjerne høre fra deg!

Forklar hva du gjorde og ta gjerne et skjermbilde av det som skjer

(windowstast + shift+ S). **NB!!** ikke ta bilde av sensitiv informasjon!

Fortell gjerne samtidig hva du forventet skulle skje i denne situasjonen.

Epost til Agnete Gullaksen, UX-designer: agnete.larsson.gullaksen@helse-vest-ikt.no